

職業実践専門課程の基本情報について

学校名		設置認可年月日		校長名		所在地																																											
上越公務員・情報ビジネス専門学校		昭和63年4月1日		木村 栄一		〒 943-0824 (住所) 新潟県上越市北城町3-4-1 (電話) 025-522-4511																																											
設置者名		設立認可年月日		代表者名		所在地																																											
学校法人 国際総合学園		昭和32年10月10日		池田 祥護		〒 951-8063 (住所) 新潟県新潟市中央区古町通二番町541番地 (電話) 025-210-8565																																											
分野	認定課程名	認定学科名				専門士	高度専門士																																										
工業	工業専門課程	ゲーム・CGクリエイター科				平成19年文部科学省認定	—																																										
学科の目的	コンテンツ制作会社で必要とされているアプリケーションソフトの操作技術を習得し最先端の技術であるCGアニメーションや、画像処理、Webコンテンツなどの制作技術・知識などを身に付ける。																																																
認定年月日	令和2年3月25日																																																
修業年限	昼夜	全課程の修了に必要な総授業時数又は総単位数	講義	演習	実習	実験	実技																																										
	3年	2700	1444	414	967	0	0																																										
生徒総定員	生徒実員	留学生数(生徒実員の内)	専任教員数	兼任教員数	総教員数																																												
45人	31人	0人	1人	4人	5人																																												
学期制度	■前期:4月1日～9月30日 ■後期:10月1日～3月31日			成績評価		■成績表: 有 ■成績評価の基準・方法 評価の基準:																																											
長期休み	■夏季休業:7月20日～8月25日 ■冬季休業:12月15日～1月10日 ■春季休業:2月10日～4月10日			卒業・進級条件		卒業要件:																																											
学修支援等	■クラス担任制: 有 ■個別相談・指導等の対応 1本人への電話・SNS等での連絡 2保護者との連携 3三者面談 4家庭訪問			課外活動		■課外活動の種類 (例)学生自治組織・ボランティア・学園祭等の実行委員会等 ・ボランティア活動(イベント、募金活動、献血 他) ・地域行事への参加(祭事 他) ■サークル活動: 0																																											
就職等の状況※2	■主な就職先・業界等(令和4年度卒業生) 株式会社 ジェー・シー・エス コンピュータ・サービス 株式会社ラディアントソリューションズ			主な学修成果(資格・検定等)※3		■国家資格・検定/その他・民間検定等 (令和3年度卒業者に係る令和4年5月1日時点の情報)																																											
	■就職指導内容 就職部による全体指導 クラス担任による個別指導 履歴書作成、面接指導					<table border="1"> <thead> <tr> <th>資格・検定名</th> <th>種別</th> <th>受験者数</th> <th>合格者数</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>基本情報試験</td> <td>③</td> <td>4</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>情報処理技術者能力認定試験 3級</td> <td>③</td> <td>4</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td>MOS Excel</td> <td>③</td> <td>4</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>MOS Word</td> <td>③</td> <td>4</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td>コミュニケーション検定 初級</td> <td>③</td> <td>4</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				資格・検定名	種別	受験者数	合格者数	基本情報試験	③	4	1	情報処理技術者能力認定試験 3級	③	4	4	MOS Excel	③	4	2	MOS Word	③	4	4	コミュニケーション検定 初級	③	4	4																
	資格・検定名	種別	受験者数			合格者数																																											
	基本情報試験	③	4			1																																											
情報処理技術者能力認定試験 3級	③	4	4																																														
MOS Excel	③	4	2																																														
MOS Word	③	4	4																																														
コミュニケーション検定 初級	③	4	4																																														
■卒業者数 4 人 ■就職希望者数 4 人 ■就職者数 4 人 ■就職率 100 % ■卒業者に占める就職者の割合 : 100 %			※種別の欄には、各資格・検定について、以下の①～③のいずれかに該当するか記載する。 ①国家資格・検定のうち、修了と同時に取得可能なもの ②国家資格・検定のうち、修了と同時に受験資格を取得するもの ③その他(民間検定等)																																														
■その他 ・進学者数: 0人			■自由記述欄 (例)認定学科の学生・卒業生のコンテスト入賞状況等 脳トレゲームコンテスト 奨励賞入賞																																														
(令和 4 年度卒業者に係る令和5年5月1日時点の情報)																																																	
中途退学の現状	■中途退学者 0 名 令和4年4月1日時点において、在学者23名(令和4年4月1日入学者を含む) 令和5年3月31日時点において、在学者23名(令和5年3月31日卒業者を含む) ■中途退学の主な理由			■中退率 0 %																																													
	■中退防止・中退者支援のための取組 実践行動学による動機付け、就学状況に応じたカウンセリング、保護者との情報共有に基づく連携、外部産業カウンセラーの活用																																																
経済的支援制度	■学校独自の奨学金・授業料等減免制度: 有 ※有の場合、制度内容を記入 【NSGカレッジリーグ無利子奨学制度】就学困難な学生を対象に、在学期間の学費負担を軽減する無利子奨学制度。 【NSGカレッジリーグ母子・父子家庭奨学金制度】母子・父子家庭を対象に入学時に発生する一時的な費用負担を軽減する無利子制度。 ■専門実践教育訓練給付: 非給付対象 ※給付対象の場合、前年度の給付実績者数について任意記載																																																
第三者による学校評価	■民間の評価機関等から第三者評価: 無 ※有の場合、例えば以下について任意記載 評価団体: 受審年月: 評価結果を掲載したホームページURL																																																

(留意事項)

1. 公表年月日(※1)

最新の公表年月日です。なお、認定課程においては、認定後1か月以内に本様式を公表するとともに、認定の翌年度以降、毎年度7月末を基準日として最新の情報を反映した内容を公表することが求められています。初回認定の場合は、認定を受けた日以降の日付を記入し、前回公表年月日は空欄としてください

2. 就職等の状況(※2)

「就職率」及び「卒業者に占める就職者の割合」については、「文部科学省における専修学校卒業者の「就職率」の取扱いについて(通知)(25文科生第596号)」に留意し、それぞれ、「大学・短期大学・高等専門学校及び専修学校卒業予定者の就職(内定)状況調査」又は「学校基本調査」における定義に従います。

(1)「大学・短期大学・高等専門学校及び専修学校卒業予定者の就職(内定)状況調査」における「就職率」の定義について

①「就職率」については、就職希望者に占める就職者の割合をいい、調査時点における就職者数を就職希望者で除したものをいいます。

②「就職希望者」とは、卒業年度中に就職活動を行い、大学等卒業後速やかに就職することを希望する者をいい、卒業後の進路として「進学」「自営業」「家事手伝い」「留年」「資格取得」などを希望する者を含みません。

③「就職者」とは、正規の職員(雇用契約期間が1年以上の非正規の職員として就職した者を含む)として最終的に就職した者(企業等から採用通知などが出された者)をいいます。

※「就職(内定)状況調査」における調査対象の抽出のための母集団となる学生等は、卒業年次に在籍している学生等とします。ただし、卒業の見込みのない者、休学中の者、留学生、聴講生、科目等履修生、研究生及び夜間部、医学科、歯学科、獣医学科、大学院、専攻科、別科の学生は除きます。

(2)「学校基本調査」における「卒業者に占める就職者の割合」の定義について

①「卒業者に占める就職者の割合」とは、全卒業者数のうち就職者総数の占める割合をいいます。

②「就職」とは給料、賃金、報酬その他経常的な収入を得る仕事に就くことをいいます。自家・自営業に就いた者は含めるが、家事手伝い、臨時的な仕事に就いた者は就職者とはしません(就職したが就職先が不明の者は就職者として扱う)。

(3)上記のほか、「就職者数(関連分野)」は、「学校基本調査」における「関連分野に就職した者」を記載します。また、「その他」の欄は、関連分野へのアルバイト者数や進学状況等について記載します。

3. 主な学修成果(※3)

認定課程において取得目標とする資格・検定等状況について記載するものです。①国家資格・検定のうち、修了と同時に取得可能なもの、②国家資格・検定のうち、修了と同時に受験資格を取得するもの、③その他(民間検定等)の種別区分とともに、名称、受験者数及び合格者数を記載します。自由記述欄には、各認定学科における代表的な学修成果(例えば、認定学科の学生・卒業生のコンテスト入賞状況等)について記載します。

1.「専攻分野に関する企業、団体等(以下「企業等」という。)との連携体制を確保して、授業科目の開設その他の教育課程の編成を行っていること。」関係

(1)教育課程の編成(授業科目の開設や授業内容・方法の改善・工夫等を含む。)における企業等との連携に関する基本方針

- ・学外有識者、企業、業界団体等の意見をもとに専門分野の動向、要望を教育課程に取り入れ、実践的かつ専門的な知識・技能を持った人材を育成していく。
- ・委員会での提言を参考に授業計画(シラバス)の作成時に授業内容の改善・工夫を行い、即戦力となる為に必要なスキルを身に付ける授業内容とする。

(2)教育課程編成委員会等の位置付け

※教育課程の編成に関する意思決定の過程を明記

①位置付けについて⇒組織図等で示している通り、教務部と直接連携を取れる位置付けとしており、企業等からの要請を十分に活かせる環境を構築している。

②意思決定の課程について

・学科の目的に基づき予め学内において現状の課題等を明確にした上で、教育課程編成委員会に提言を求める。

(3)教育課程編成委員会等の全委員の名簿

令和5年7月31日現在

名前	所属	任期	種別
横山 裕孝	上越商工会議所青年部 副会長	令和4年4月1日～令和6年3月31日(2年)	①
植木 和樹	クラスメソッド株式会社 IT推進室 室長	令和4年4月1日～令和6年3月31日(2年)	③
深井 美年	上越公務員・情報ビジネス専門学校 副校長	令和4年4月1日～令和6年3月31日(2年)	—
桑原 峻介	上越公務員・情報ビジネス専門学校 教員	令和4年4月1日～令和6年3月31日(2年)	—
			—

※委員の種別の欄には、企業等委員の場合には、委員の種別のうち以下の①～③のいずれに該当するか記載すること。(当該学校の教職員が学校側の委員として参画する場合、種別の欄は「—」を記載してください。)

- ①業界全体の動向や地域の産業振興に関する知見を有する業界団体、職能団体、地方公共団体等の役職員(1企業や関係施設の役職員は該当しません。)
- ②学会や学術機関等の有識者
- ③実務に関する知識、技術、技能について知見を有する企業や関係施設の役職員

(4)教育課程編成委員会等の年間開催数及び開催時期

(年間の開催数及び開催時期)

年2回(10月、3月)

(開催日時(実績))

第1回 令和4年10月18日(火) 10:00～11:00

第2回 令和5年3月21日(水) 9:30～10:30

(5)教育課程の編成への教育課程編成委員会等の意見の活用状況

※カリキュラムの改善案や今後の検討課題等を具体的に明記。

教育課程編成委員会の意見を受け、カリキュラム見直しに関する提案と意見聴取。改善・検討を行っている。

・学生が自発的に学ぶ、という姿勢をつけてもらうのが良い。

→地元企業を巻き込んだ授業。スタートアップのイベント参加。また、チーム単位でメンバーの役割を定め、スケジュール管理や定例報告など現場の 開発と近いワークフローで実習を行うこととした。

2. 「企業等と連携して、実習、実技、実験又は演習(以下「実習・演習等」という。)の授業を行っていること。」関係

(1) 実習・演習等における企業等との連携に関する基本方針

・企業等との連携による実習・演習を通じて学生により実践的な知識、思考、技術の習得と、社会人としての意識改革を実現する。

(2) 実習・演習等における企業等との連携内容

※授業内容や方法、実習・演習等の実施、及び生徒の学修成果の評価における連携内容を明記

- ・卒業後の即戦力となる人材育成を目指し、現場で利用されているツール等の使用方法・活用方法について学ぶ。
- ・連携授業の中での成果物を実際に発行し、業務に対する責任感・やりがいを経験させる。
- ・連携授業においての成果物を講師より直接採点していただき成績評価の参考とする。

(3) 具体的な連携の例※科目数については代表的な5科目について記載。

科目名	科目概要	連携企業等
プログラミング開発	構成管理、バージョン管理とはGit 環境準備、セットアップ	クラスメソッド株式会社

3. 「企業等と連携して、教員に対し、専攻分野における実務に関する研修を組織的に行っていること。」関係

(1) 推薦学科の教員に対する研修・研究(以下「研修等」という。)の基本方針

・教員に必要な実務上の知識、技術や指導力の向上を目的として、組織的な研修を行っていく。

(2) 研修等の実績

① 専攻分野における実務に関する研修等

研修名: DX推進研修(入門)

連携企業等: 学研

期間: 令和5年2月22日(水)13:30~17:30

対象: 教員

内容: DX定義、AI教育についてなど

② 指導力の修得・向上のための研修等

研修名: コミュニケーション改革

連携企業等: 社会保険労務士法人 こじま事務所

期間: 令和4年5月19日(木)16:00~17:30

対象: 全教員

内容: 学生対応時のハラスメント防止、カスタマーハラスメントへの対処方法を身に付ける

(3) 研修等の計画

① 専攻分野における実務に関する研修等

研修名:	新任教員フォローアップ研修	連携企業等:	MSC
期間:	令和5年7月10日(月)	対象:	教員
内容	インストラクショナルデザイン基礎研修、模擬授業(グループワークにて実施)		

② 指導力の修得・向上のための研修等

研修名:	アンガーマネジメント研修	連携企業等:	こじま事務所
期間:	令和5年8月25日(金)	対象:	全教員
内容	学生指導の観点から考えるアンガーマネジメントについて		

4. 「学校教育法施行規則第189条において準用する同規則第67条に定める評価を行い、その結果を公表していること。また、評価を行うに当たっては、当該専修学校の関係者として企業等の役員又は職員を参画させていること。」関係

(1) 学校関係者評価の基本方針

・学校の自己評価に加え、企業等が委員として参加する学校関係者評価を実施・公開することで学校運営を改善していく。

(2) 「専修学校における学校評価ガイドライン」の項目との対応

ガイドラインの評価項目	学校が設定する評価項目
(1) 教育理念・目標	1. 建学の精神・教育理念・教育目標
(2) 学校運営	2. 教育の内容
(3) 教育活動	3. 教育の実施体制
(4) 学修成果	4. 教育目標の達成と教育効果
(5) 学生支援	5. 学生支援
(6) 教育環境	6. 社会的活動
(7) 学生の受入れ募集	5. 学生支援
(8) 財務	8. 財務
(9) 法令等の遵守	7. 管理運営 9. 改革・改善
(10) 社会貢献・地域貢献	6. 社会的活動
(11) 国際交流	—

※(10)及び(11)については任意記載。

(3) 学校関係者評価結果の活用状況

社会適応能力として重要なコミュニケーション能力に関しての指摘を頂いた。

担任よりクラス単位のコミュニケーション実習の充実化などを図った上で、学校行事などでもチームビルディングなどを活用しコミュニケーション能力の向上を図った。

(4) 学校関係者評価委員会の全委員の名簿

令和5年7月31日現在

名前	所属	任期	種別
横山 裕孝	上越商工会議所青年部 会長	令和4年4月1日～令和6年3月31日(2年)	企業等委員
永井 美帆	たにし整形外科クリニック	令和4年4月1日～令和6年3月31日(2年)	卒業生

※委員の種別の欄には、学校関係者評価委員として選出された理由となる属性を記載すること。

(例) 企業等委員、PTA、卒業生等

(5) 学校関係者評価結果の公表方法・公表時期

(ホームページ・広報誌等の刊行物・その他())

URL: <http://jic-net.ac.jp/>

公表時期: 令和5年7月31日

5.「企業等との連携及び協力の推進に資するため、企業等に対し、当該専修学校の教育活動その他の学校運営の状況に関する情報を提供していること。」関係

(1)企業等の学校関係者に対する情報提供の基本方針

・学校の自己評価に加え、企業等が委員として参加する学校関係者評価を実施・公開することで学校運営を改善していく。

(2)「専門学校における情報提供等への取組に関するガイドライン」の項目との対応

ガイドラインの項目	学校が設定する項目
(1)学校の概要、目標及び計画	6. 学生の手引きP.2 「上越公務員・情報ビジネス専門学校の目的」
(2)各学科等の教育	6. 学生の手引きP.3 「各学科学習指導方針」
(3)教職員	5. 教職員人数
(4)キャリア教育・実践的職業教育	6. 学生の手引きP.14 「インターンシップについて」
(5)様々な教育活動・教育環境	6. 学生の手引きP.29 「カレッジリーグ・フィールドワークプログラムについて」
(6)学生の生活支援	8. 募集要項P.8 「短大スクーリング／一人暮らし／遠隔地通学 支援」
(7)学生納付金・修学支援	4. 経済的に修学困難な生徒に対する授業料免除に係る規定
(8)学校の財務	3. 法人の財務情報
(9)学校評価	1. 自己評価・点検 2. 学校関係者評価報告書
(10)国際連携の状況	—
(11)その他	—

※(10)及び(11)については任意記載。

(3)情報提供方法

(ホームページ・広報誌等の刊行物・その他())

URL: <http://www.jjc-net.ac.jp/>

公表時期: 令和5年7月31日

授業科目等の概要

(工業専門課程ゲーム・CGクリエイター科)														
分類	必修	選択必修	自由選択	授業科目名	授業科目概要	配当年次・学期	授業単位数	授業方法			場所			企業等との連携
								講義	演習	実験・実習・実	校内	校外	専任	
	○			コンピュータシステムⅠ	コンピュータの基礎知識、数値の表現、コンピュータの構成要素、基礎理論、ソフトウェア、システム構成要素、マルチメディア	1前・後	99	○			○			○
	○			DB/ネットワーク	データベース、SQL、トランザクション処理、LAN、インターネット、伝送制御	1前・後	34	○			○			○
	○			標準化/経営	プロジェクトマネジメント、サービスマネジメント、システム戦略経営戦略、企業と法務	1前・後	51	○			○			○
	○			アルゴリズム/システム開発	データ構造、配列操作、疑似言語、探索処理、整列処理、ファイル処理、文字列操作、ビット操作	1前・後	51	○			○			○
	○			Java	変数とデータ型、文字列操作、メソッドクラスとオブジェクト、継承、配列、例外処理、インタフェース、スレッド	1前・後	239	△		○	○			○
	○			OA基礎	セル・シート・ブック操作、レイアウト操作、条件付き書式、数式と計算、関数、グラフ、マクロ、ワークシート分析	1後	51			○	○			○
	○			国家試験対策	ITパスポート試験対策授業、基本情報技術者試験対策授業	1後	207	○			○			○
	○			ネットワーク応用	ネットワークアーキテクチャとプロトコル、TCPとUDP、インターネットセキュリティ、アプリケーションセキュリティ	1後	36	○			○			○
	○			データベース応用	データベース設計、正規化理論、分散データベース、データウェアハウス、E-Rモデル、障害回復制御	1後	27	○			○			○
	○			データベース実習	データベース設計、データベース言語、SQL問合せ処理、SQLデータ定義、	1後	12			○	○			○
	○			コンピュータ科学基礎	論理素子と回路、構成部品と制御、組み込みシステムの基礎、周辺装置、組み込みシステムの設計と開発	1後	30	○			○			○
	○			コンピュータシステムⅡ	システムの形態と構成、システム性能評価、システム信頼性評価、仮想化とクラウドコンピューティング	1後	26	○			○			○
	○			就職実務Ⅰ	履歴書の書き方、面接指導、企業研究、社会人常識マナー	1後	37	○			○			○
	○			就職実務Ⅱ	履歴書の書き方、面接指導、企業研究、社会人常識マナー	2前・後	39	○			○			○
	○			OA実習	Microsoft Office Specialist Excel、Microsoft Office Specialist Word	2前・後	81			○	○			○
	○			国家試験対策Ⅱ	ITパスポート試験対策授業、基本情報技術者試験対策授業、応用情報技術者試験対策授業	2後	76	○			○			○
	○			システム開発実習Ⅰ	プログラミングコンテストに向けた企画・設計・実装・テストまでを含んだ開発実習	2前	144			○	○			○
	○			システム開発実習Ⅱ	プログラミングコンテストに向けた企画・設計・実装・テストまでを含んだ開発実習	2後	110			○	○			○
	○			Webデザイン	PhotoShop、Illustratorを用いたデザイン授業、取材・構成・デザインをプロ指導の下進める	2前	106	△		○	○			○
	○			ITビジネス実務	コミュニケーション検定、ビジネスコンプライアンスについて	2後	99	○			○			○
	○			就職指導	企業研究	2前・後	120	○			○			○
	○			Java応用	選択科目1 Oracle Java SE 7/8 Bronze(120-814) Oracle Java SE8 Silver(120-808)	2前	60			○	○			○
	○			検定対策	選択科目1 日商PC検定文書作成 2級	2前	65	○			○			○
	○			商業簿記	選択科目2 全経簿記 3級商業簿記	2後	99	○			○			○
	○			グラフィックデザイン	選択科目2 PhotoShop、Illustratorを用いてのデザイン実習	2後	26			○	○			○
	○			CG概論	2次元CGと写真撮影、3次元CGの製作	3前	138	○			○			○
	○			2DCG	Adobe Photoshopの基礎的な操作方法、コンピューターグラフィックの基本知識を学ぶ	3前	60		○		○			○

28	○	3DCG	3DCG制作ソフトウェアであるblenderの基礎的な操作方法、3DCGの基本知識を学ぶ	3 後	66		○	○	○											
29	○	DTPデザイン	Photoshop、illustratorを用いてDTPデザインを学ぶ	3 後	96		○	○	○											
30	○	卒業制作	個人もしくは2～4名ほどのチームを組み、卒業研究発表会用の研究開発を行う	3 後	138		△	○	○	○										
31	○	ゲームアルゴリズム	追尾アルゴリズム、経路探索アルゴリズム、自動MAP生成アルゴリズム など	3 後	60		○	○	○											
32	○	ゲーム理論	通常のソフトウェア開発とゲーム開発の違いを学ぶ	3 前	24		○	○	○											
33	○	シナリオライティング	ユーザー心理について、ターゲット層の策定	3 後	24		○	○	○											
34	○	ゲーム数学	ゲーム開発に係る応用数学（三角関数、確率、内積、外積）や物理（摩擦係数、重力加速度）など	3 前	24		○	○	○											
35	○	ゲーム企画	企画書とは アイデア技法	3 前	24		○	○	○											
36	○	ゲーム開発	企画書に沿ったゲームを開発し、コンテストへ応募	3 後	72		○	○	○											
37	○	プログラミング開発(AWS実習含む)	構成管理、バージョン管理とは git 環境準備、セットアップ	3 後	48		○	○	○	○										
38	○	ゲームエンジン	ゲームエンジンであるUnityの基礎的な操作方法、開発技術を学ぶ	3 前	72		○	○	○											
39	○	就職実務Ⅲ	就職活動に係る授業、企業研究・履歴書作成・面接練習 など	3 前・ 後	54		○	○	○											
40																				
60																				
合計					39	科目	2700 単位 (単位時間)													

卒業要件及び履修方法		授業期間等	
卒業要件	出席率80%以上、成績評価C評価以上	1学年の学期区分	2期
履修方法	上記授業の出席状況、評価試験および該当検定結果による。	1学期の授業期間	26週

(留意事項)

1 一の授業科目について、講義、演習、実験、実習又は実技のうち二以上の方法の併用により行う場合については、主たる方法について○を付し、その他の方法について△を付すこと。

2 企業等との連携については、実施要項の3(3)の要件に該当する授業科目について○を付すこと。